

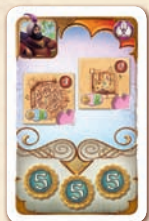


LES CAPRICES DU SULTAN

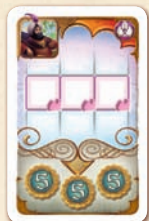
Extension



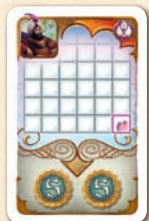
Recibe 10 MO si posees las 2 cartas del recurso indicado en la carta. Muestra los recursos, pero no los descartes.



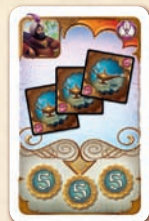
Recibe 15 MO si controlas al menos una loseta de mercado grande y una de mercado pequeño.



Recibe 15 MO si controlas un grupo de 3 losetas en línea (verticalmente o horizontalmente).



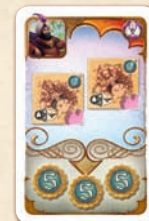
Recibe 10 MO si controlas cualquiera de las 4 losetas de las esquinas del tablero.



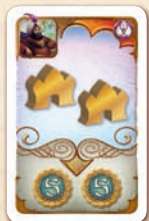
Recibe 15 MO si posees al menos 3 Djinns.



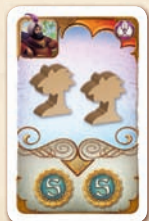
Recibe 10 MO si posees los meeples mostrados en la carta.



Recibe 15 MO si controlas al menos 2 losetas de lugares sagrados.



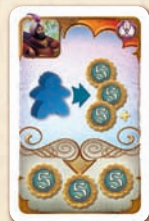
Recibe 10 MO si hay al menos 2 palacios sobre losetas que controles.



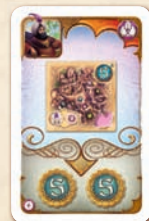
Recibe 10 MO si hay al menos 2 palmeras sobre losetas que controles.



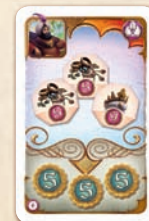
Recibe 10 MO si has completado al menos 2 cartas de Capricho del Sultán sin contar esta misma.



Revela esta carta en el momento en que realices una acción con la Tribu de los Constructores en la que consigas al menos 15 MO. Recibe 15 MO.



Recibe 10 MO si controlas una loseta de Taller.



Recibe 15 MO si posees al menos 3 objetos preciosos, no importa si son idénticos o no. Muéstralos, pero no los tienes que descartar.



Revela esta carta en el momento en que asesines a un meeple de la tribu indicada. Recibes la suma indicada.

Nota : Si juegas sin la expansión Los Artesanos de Naqala, retira las 3 cartas que presentan este símbolo:



LES CAPRICES DU SULTAN

Extension



Djinns

Kali

Cada vez que empujes la ficha de turno de un adversario en la pista de orden de turno, gana 1 MO. Cada vez que tu ficha de orden de turno sea empujada por un adversario, ganas 2 MO.

Nota: Aunque la iconografía muestra la pista para 5 jugadores, el poder de Kali se aplica en todas las partidas.



Ganapati

Cada vez que un jugador coge una carta de Capricho del Sultán, gana 1 MO si has sido tú, 2 MO si se trata de un adversario.



Losetas



Ciudades Fabulosas

Quando terminas tu movimiento en una ciudad fabulosa, lleva a tu mano la carta de Capricho que haya, si es que hay una. Si no hay cartas, terminar sobre una ciudad fabulosa no te da ninguna ventaja.

Al final de la partida, cada loseta de Ciudad Fabulosa te dará 5x el número de Ciudades Fabulosas que controles. Revisa las reglas para más detalles.



Gran Lago

El Gran Lago es una loseta prohibida e infranqueable. ningún meeple se puede poner en ella, ni durante la preparación ni durante la partida.

Al final de la partida, cada palacio o palmera situado en losetas alrededor del lago (incluso en diagonal) da el doble de puntos (10 para un palacio, 6 para una palmera).