

RÜDIGER DORN

VEGAS

¡APUESTA HASTA LA ÚLTIMA TIRADA!

IDEA DEL JUEGO

Los jugadores son apostadores que prueban su suerte en el esplendoroso mundo de Las Vegas. Se pueden visitar seis casinos. Cada uno de ellos tiene un número diferente y en cada uno hay disponible una cantidad de dinero diferente para ganar. Ronda tras ronda los jugadores se enfrentan a las mismas preguntas: ¿Dónde debería colocar la mayor parte de mis dados para conseguir una mayoría en ese casino? ¿Dónde colocarán sus dados mis oponentes? ¿Dónde será posible hacerme con una buena suma quitándosela a un competidor y deslizarla en mis bolsillos? Pero se debe ir con cuidado porque estas luchas por la «pasta gansa» en más de una ocasión han acabado mal... ¡haciendo que sea el último quien ría más fuerte!

El ganador será el jugador que al cabo de cuatro rondas haya conseguido la mayor suma de dinero.

COMPONENTES DEL JUEGO

40 Dados (8 de cada color)

6 Casinos (con los valores de los dados 1 a 6)

54 Billetes

(5 de cada de 60.000, 70.000, 80.000 und 90.000 \$;

6 de cada de 10.000, 40.000 und 50.000 \$;

8 de cada de 20.000 und 30.000 \$)

1 Carta de jugador inicial

Antes de jugar por primera vez se deben retirar con cuidado los seis casinos de las plantillas troqueladas.

IDEA DEL JUEGO

Los jugadores son apostadores que prueban su suerte en Las Vegas

Ronda tras ronda, colocan sus dados en los casinos con el fin de tener la mayor cantidad

El jugador con la mayor cantidad de dinero gana



Si estás leyendo este reglamento por primera vez, te recomendamos que ignores el texto que hay a la derecha de cada página. Estos textos constituyen un resumen de las reglas para ayudar a rápidamente volver a aprender el juego.

PREPARACIÓN DEL JUEGO

Coloca los **6 casinos** uno al lado del otro en el centro de la mesa ordenados según el valor de dado (véase ilustración).

Mezcla los **54 billetes** y colócalos en una pila boca abajo al lado de los casinos. A continuación, coloca billetes al lado de los casinos. Sigue añadiendo billetes a un casino hasta que el valor total sea al menos 50.000\$. Si a un casino se han añadido varios billetes, entonces ordénalos para que todos los valores queden a la vista (véase ilustración).

Cada jugador elige un color y recibe los 8 dados de ese color.

El jugador de más edad recibe la **carta de jugador inicial**.



DESARROLLO DEL JUEGO

La partida se juega a 4 rondas, en cada una de las cuales cada jugador tendrá más o menos unos 4 o 5 turnos para tirar dados.

Empieza el jugador de más edad (carta de jugador inicial) y después de su turno se continúa en el sentido de las agujas del reloj.

En tu turno, tira *todos* los dados que te queden (los 8 dados al principio de la ronda, y a medida que la ronda avance serán cada vez menos). A continuación, debes elegir exactamente *uno* de los resultados obtenidos y añadir *todos* los dados que tengan ese resultado al casino con el número de resultado correspondiente. No se tiene en cuenta si tú u otro jugador ya habíais añadido o no dados a ese casino.

A continuación es el turno para tirar y colocar dados del siguiente jugador y así sucesivamente, hasta que *todos* los jugadores hayan colocado *todos* sus dados.

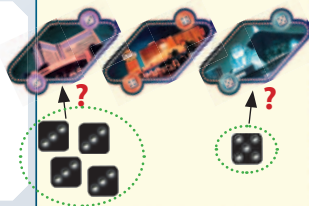
Ejemplo: Benno tira sus dados (cuando la ronda ya está a medias) y obtiene cuatro 3 y un 5. Elige los cuatro 3 y los añade todos al casino «Mirage» (no podría, sin embargo, haber elegido añadir sólo uno, dos o tres de los 3!). En su siguiente turno, Benno simplemente tirará el dado que le queda y lo añadirá al casino correspondiente.

PREPARACIÓN DEL JUEGO

- Colocar los casinos
- Mezclar bien los billetes, luego añadir un mínimo de 50.000 \$ a cada casino
- 8 dados de un color por jugador

DESARROLLO DEL JUEGO

En tu turno, tira **todos los dados** - luego añade **todos los dados de un número al casino correspondiente**



Si te quedas sin dados, entonces simplemente pasas durante el resto de la ronda. (Así que es posible que si sólo le quedan dados a un jugador entonces este jugador tenga que jugar varios turnos seguidos hasta que termine la ronda.)

Cuando el último jugador haya añadido su último dado a un casino es el momento en que los casinos harán los pagos:

En primer lugar, se comprueba cada casino para ver si dos o más jugadores tienen la misma cantidad de dados en él. Si se da este caso, cada uno de los jugadores afectados deben retirar todos sus dados que estén afectados.

Ejemplo 1: Anna añadió 5 dados al casino «Caesars Palace», Benno y Carla añadieron cada uno 3 dados y Denny añadió 1. Benno y Carla deben retirar sus 3 dados.

Ejemplo 2: Anna y Carla añadieron cada uno 2 dados al casino «Golden Nugget» mientras que Benno y Denny añadieron cada uno 1 dado: Todos los jugadores deben retirar sus dados.

Después de esto llega el momento de repartir los billetes del primer casino. El jugador que haya añadido más dados al casino retira todos sus dados de este casino (los coloca sobre la mesa frente a él) y recibe el billete de valor más alto del casino. Los billetes restantes, si los hubiera, se distribuyen al resto de jugadores en orden descendente de cantidad de dados. Si no hubiera billetes suficientes para todos, entonces los jugadores restantes no reciben ninguno. Retiran sus dados y no reciben nada. Si después de hacer el reparto quedaran billetes en un casino, entonces se toman los billetes sobrantes y se colocan, boca abajo, debajo de la pila de billetes. Los otros cinco casinos hacen los pagos de la misma forma. El dinero que hayan conseguido los jugadores lo deben mantener boca abajo delante de ellos.

Ejemplo 1: Anna recibe el billete de 80.000\$ y Denny el billete de 30.000\$. El billete de 10.000\$ se devuelve al fondo de la pila.

Ejemplo 2: Benno recibe uno de los billetes de 40.000\$. El otro billete se devuelve al fondo de la pila.

Ejemplo 3: Carla recibe el billete de 70.000\$ y Benno el billete de 20.000\$. Denny no recibe nada.

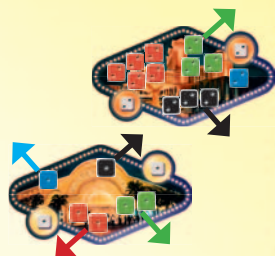
La ronda siguiente

Se vuelven a colocar billetes en los seis casinos para que vuelvan a tener al menos 50.000\$ (véase preparativos).

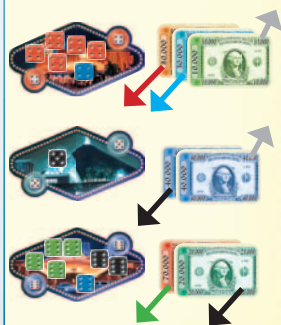
Los jugadores que se han quedado sin dados pasan su turno

¡Atención!

Los jugadores con el mismo número de dados en un casino no reciben nada



Casino por casino:
El jugador con la mayor cantidad de dados obtiene el billete con la mayor cantidad, etc



Reabastecer cada casino con al menos 50.000\$ para la siguiente ronda

El jugador a la izquierda del jugador inicial anterior recibe la carta de jugador inicial y empieza la ronda siguiente...

FIN DE JUEGO

La partida termina tras 4 rondas y los jugadores cuentan su dinero. El jugador que tenga más dinero es el ganador. En caso de empate se desempata a favor del jugador con más billetes. Si el empate continúa, entonces los jugadores empatados comparten la victoria.

VARIANTE (2 A 4 JUGADORES)

Todas las reglas anteriores se siguen aplicando con estas excepciones:

Al principio de cada ronda los jugadores reciben, además de los 8 dados de su color, dados adicionales de un *color neutral* que no esté usando ningún jugador (recomendamos el blanco):

- Con 2 jugadores, cada jugador recibe 4 *dados blancos* (=12 dados)
- Con 3 ó 4 jugadores, cada jugador recibe 2 *dados blancos* (=10 dados)

(En una partida de tres jugadores, los dos dados blancos que sobran los tira el jugador inicial al principio de la ronda y se colocan en los casinos correspondientes.)

En tu turno, debes tirar tus dados neutrales junto con los dados de tu propio color y colocarlos como si fueran tuyos.

Ejemplo: **Carla** obtiene dos 1 en los dados de su color y un 1 blanco; también obtiene un 5 en su color y un 6 neutral. Puede elegir entre colocar los tres 1, su propio 5 o el 6 neutral.

Al final de de una ronda, los dados neutrales se puntúan como si pertenecieran a un jugador adicional (un jugador imaginario). Cualquier billete que este «jugador» gane se coloca en el fondo de la pila.

Ejemplo 1: El jugador blanco gana el billete de 80.000\$ (que, por tanto, se coloca en el fondo de la pila). **Benno** recibe el billete de 30.000\$.

Ejemplo 2: **Carla** recibe el billete de 70.000\$ y el jugador blanco recibe el billete de 40.000\$ (que se coloca en el fondo de la pila); **Anna** no recibe nada.

Si tiene críticas, preguntas o sugerencias acerca de este juego, por favor póngase en contacto con nosotros:

alea
Postfach 1150
83233 Bernau
Telf: 08051 - 970720 | Fax: 08051 - 970722
E-Mail: info@aleaspiele.de | www.aleaspiele.de



230425

Pasar la carta de jugador inicial a la izquierda

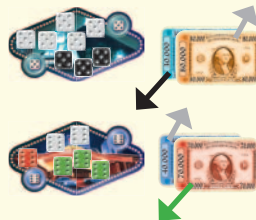
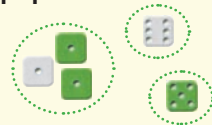
FIN DE JUEGO

Después de 4 rondas, el juego termina. El jugador con la mayor cantidad de dinero es el ganador

VARIANTE

Cada jugador recibe dados neutrales adicionales:
4 (con 2 jugadores) o
2 (con 3 o 4 jugadores)

Coloca los dados neutrales como si colocaras tus propios dados



© 2011 Rüdiger Dorn
© 2012 Ravensburger Spieleverlag

Traducido por "Fran FG"
Texto maquetado y revisado por "etiibi"